

Catálogo na publicação
Seção de Catalogação e Classificação

C838r Costa, Laura Maria Aguiar.

Realidade estendida : a influência da tecnologia na experiência de consumo em jogos eletrônicos / Laura Maria Aguiar Costa. - João Pessoa, 2024.
128 f. : il.

Orientação: Renata Francisco Baldanza.
Tese (Doutorado) - UFPB/CCSA.

1. Realidade virtual. 2. Jogos eletrônicos. 3. Realidade estendida. 4. Realidade aumentada. 5. Teoria dos usos e gratificações. I. Baldanza, Renata Francisco. II. Título.

UFPB/BC

CDU 004.946(043)